**가위바위보 게임**

**학생 성명: 응우옌 반 만**  
**학번: 20253571**

**1. 소개**  
이 프로젝트는 파이썬을 사용하여 '가위바위보' 게임을 구현하는 것을 목표로 합니다. 이것은 간단한 게임이지만, 프로그래밍을 처음 배우는 입문자들이 프로그래밍 논리 사고력을 기르는 데 도움이 됩니다.

**2. 목표**

* 플레이어가 가위, 바위, 보 세 가지 중 하나를 선택할 수 있도록 한다.
* 컴퓨터는 무작위로 선택지를 낸다.
* 게임의 결과(승리, 패배, 무승부)를 판정하고 알린다.
* 여러 판을 플레이할 수 있도록 점수 시스템을 추가한다.

**3. 사용 언어**

* 프로그래밍 언어: Python
* 사용 라이브러리: random

**4. 개발 계획**

* **1단계:** 단판으로 진행되는 게임 구현.
* **2단계:** 점수 시스템을 추가하여 최종 승자가 나올 때까지 플레이하는 기능 구현.